



CLUBE ESPORTIVO HELVETIA

AV. INDIANÓPOLIS, 3145
PLTO. PAULISTA – SÃO PAULO – S.P. – CEP: 04063-006
TEL: 2275-6738 EMAIL: helvetia@clubehelvetia.com.br
CNPJ: 43.107.333/0001-27 – INSCR. ESTADUAL: ISENTA

CAMPEONATO INTERNO DE FUTEBOL SOCIETY - 2009

CATEGORIA - VETERANOS

REGRAS BÁSICAS FUTEBOL SOCIETY e RESPECTIVAS ALTERAÇÕES EFETUADAS PELO REGULAMENTO DO CAMPEONATO INTERNO DE FUTEBOL SOCIETY HELVETIA 2009

- 1. Jogam 7 atletas: 1 goleiro e 6 jogadores de linha.** (Alterada para 1 + 5 jogadores de linha: conferir item 10, I a IV, do Regulamento Interno)
- 2. As substituições são livres, podendo o mesmo jogador sair e entrar várias vezes, tendo apenas que esperar um sair de campo para depois outro entrar.** (mantida pelo Regulamento)
- 3. Lateral e escanteio são cobrados com as mãos, com as mesmas regras do futebol de campo e o jogador tem que estar de frente para a quadra (pés para frente).** (mantida pelo Regulamento)
- 4. O goleiro:**
 - só cobra tiro de meta com as mãos e não pode lançar a bola pelo alto até a outra área. Neste caso o tiro de meta é revertido. O goleiro pode colocar a bola no bico da área para um jogador de linha chutar e neste caso também não pode chegar pelo alto até a outra área.
 - Após fazer uma defesa, não pode sair jogando com os pés, senão é marcada falta na linha da área, na direção de onde foi cometida a infração. (mantida pelo Regulamento Interno)
- 5. Normalmente até a categoria sub 13 o jogo tem dois tempos de 15 minutos, nas categorias sub 15 e 17 o tempo é de 20 minutos e nas seguintes é de 25 minutos.** (Alterada para 20' x 20': conferir item 10, VIII, do Regulamento Interno)
- 6. Todas as faltas são cobradas diretas.** (mantida pelo Regulamento Interno)
 - 6.1. Existe o Cartão Amarelo onde o jogador sai da partida durante 2 minutos, deixando a equipe com 1 a menos e podendo voltar ao término do tempo.** (Alterada pelo Regulamento para sair por 4 minutos, e pode substituir imediatamente o jogador que recebeu o C. Amarelo: conferir item 12, I e II, do Regulamento)

6.2. No C. Azul, o jogador sai e não pode voltar mais ao jogo e ao final de 2 min. outro jogador pode voltar no seu lugar. (Alterada pelo Regulamento para que o jogador saia, não volte mais, mas, poderá ser substituído imediatamente: cf item 12, III e IV, do Regulamento)

6.3. O cartão vermelho é como no campo, o jogador sai, não volta e ninguém pode entrar no seu lugar. (mantida pelo Regulamento Interno)

7. Cada equipe pode pedir um tempo de 1 minuto em cada tempo do jogo, e todos os jogadores mais o técnico devem ficar dentro da área até o final do tempo pedido. (mantida pelo Regulamento Interno)

8. Na 5ª falta individual, o jogador é desclassificado da partida, podendo entrar outro em seu lugar. (mantida pelo Regulamento Interno)

9. A partir da 7ª falta coletiva, qualquer falta é punida com pênalti. (mantida pelo Regulamento Interno)

CLUBE ESPORTIVO HELVETIA DEPTO. ESPORTIVO

Danilo Zaccarelli - Diretor Esportivo

Fabio Garbossa - Diretor Esportivo

Prof. Marco Aurélio Paganella - Coordenador Esportivo

CREF nº 1.472/G-SP e OAB nº 211.123/SP